







JAGTEN PÅ REGNBUENS ELIKSIR- SPILLET

Tag med Hr. Skæg og Motor Mille på en spændende rejse rundt i Uganda, hvor I skal hjælpe hinanden med at hente regnbuens eliksirer.

SÅDAN SPILER I

- 1 Find noget I kan bruge som brikker f.eks. papirclips eller et lille hårspænde. Placér brikkerne i Kampala. I kan spille hver for sig eller i hold.
- 2 Start: Den yngste starter spillet med at kaste terningen og rykke det antal felter frem, som terningen viser. Du bestemmer selv, hvilken vej du rykker.
- 3 Regnbuefelter: Når du kommer til et regnbuefelt, skal du stoppe, også selvom du har slået højere. Træk et regnbuekort og løs opgaven for at komme videre.
- 4 Betydning: Når du har klaret opgaven, skal du læse feltets betydning og gøre det, der står.
- 5 Elikssirer: Når de seks eliksirer er vundet, gælder det for alle spillere om at komme hen til Ugandalfs hule for at afslutte spillet.

FELTERNES BETYDNING

-  **Juhu!** Du har vundet én af regnbuens eliksirer. Du må slå igen.
-  Du hjælper 11-årige Jania med at rense fisk og sælger dem på et marked i hovedstaden Kampala. Ryk til Kampala.
-  Du hjælper 12-årige Courage og hans storebror med at tage gederne ind for natten. Som tak må du rykke et felt frem.
-  Du hjælper med at plante bambus langs floden for at beskytte en skole mod oversvømmelser. Som tak må du rykke to felter frem.
-  En sulten flodhest er på vej op på land for at græsse. Du skal vente en omgang, til flodhesten er kommet forbi.
-  Det har været tørke, og den nærmeste brønd er tørret ud. Du må hente vand længere væk. Ryk tilbage til det regnbuefelt, du kom fra.

